

Apstiprināts ar
BJC „Jaunība” direktores
2017.gada 30.augusta
Rīkojumu Nr.

Interaktīvs konkurss-spēle “ATKODĒ UN ATKOD!”

Nolikums

Tēma : Latvijas izziņāšana (slavenības, mūzika, pilsētas), gatavojoties valsts simtgadei.

Mērķis un uzdevumi:

- Veicināt bērnu un jauniešu radošo spēju attīstību;
- Aktualizēt digitālo iespēju izmantošanu ārpusstundu darbā;
- Aktualizēt valsts simtgades tuvošanos.

Organizatori:

BJC “Jaunība” metodiķe, direktoru vietnieku audzināšanas jomā metodiskās apvienības vadītāja.

Dalībnieki:

10. – 12.klašu komanda (5 skolēni)

Pasākuma laikā dalībnieki var tikt fotografēti un fotogrāfijas var tikt publiskotas.

Norise:

2017.gada 8. novembris, Daugavpils 9.vidusskola.

Komandas ierodas pasākumā norises vietā ar jebkura veida viedierīcēm (mobilais telefons, planšete u.c.), kurās ir ielādēta programma QR kodu lasīšanai, kā arī ir interneta pieslēgums. Katrai komandai var būt viena viedierīce.

Spēles laikā ir jāatkodē informācija, kas ir apslēpta QR kodos, kā arī jāveic uzdevumi, kas ir saistīti ar loģisko domāšanu un zināšanām par Latvijas slavenībām, pilsētām, mūziku u.t.t..

Mājas darbs: Izdomāt komandas nosaukumu, kas ir saistīts ar Latvijas simtgades aktivitātēm.

Pieteikšanās līdz 2017.gada 3.novembrim pa e-pastu jurgite@inbox.lv,

Vērtēšanas kritēriji un apbalvošana.

Konkursa laikā dalībnieki aizpilda atbilžu lapas. Vislielāko punktu skaitu ieguvusī komanda kļūst par uzvarētāju. Visi spēles dalībnieki saņems diplomus un suvenīrus.

Atbildīgā par pasākumu: Agnese Jurgīte 20029945